

Die Regeln der Schatten Quest im Überblick

Auszüge aus den allgemeinen Geschäftsbedingungen der Schatten Quest, sowie weitere Regelungen

Bitte informiert euch vor der Anmeldung und der Teilnahme an einer Veranstaltung über die Regeln und die Geschäftsbedingungen der Schatten Quest. Mit der Anmeldung an einer Veranstaltung nehmt ihr diese automatisch an und akzeptiert ihre Einhaltung. Mit dem nachfolgenden Dokument erhaltet ihr einen Überblick über die wichtigsten Regeln, sowie zum IT (In-Time) sowie OT (Out-Time) Verhalten auf der Schatten Quest.

Teilnahme unter 18 Jahren

Teilnehmer unter 18 müssen in Begleitung einer personensorgeberechtigten/ erziehungsbeauftragten Person sein und bei einer Übertragung der Aufsichtspflicht einen schriftlichen Nachweis mit sich führen. Unter 18 Jahren ist es den Teilnehmern grundsätzlich nicht erlaubt, hochgelegene Aufbauten wie Wehrtürme und Anlagen zu betreten oder zu erklimmen. Teilnehmer unter 16 Jahren verfügen nur über ein eingeschränktes Teilnahmerecht, erhalten dafür jedoch einen Preisnachlass von 50%. Sie dürfen nicht an Schlachten teilnehmen und können darüber hinaus von der Teilnahme an z.B. „gewalt-darstellenden“ Situationen ausgeschlossen werden. Teilnehmer unter 16 müssen zudem jederzeit, gut sichtbar eine Kennzeichnung tragen, welche sie bei der Anreise zum Gelände erhalten. Vor allem in der Nacht ist es wichtig, dass U16-Teilnehmer gut erkennbar bleiben. Die Abgabe von Alkohol richtet sich nach den gesetzlichen Bestimmungen.

Mitbringen von Tieren

Die Mitnahme von Tieren zu den Schatten Quest Veranstaltungen ist leider nicht möglich.

Rauchen, Feuer und offenes Licht

Das Rauchen im Wald ist aus Brandschutzgründen grundsätzlich **nicht gestattet**. Bitte entsorgt eure Zigarettenstummel ordentlich. Das Anzünden von Feuern ist nur in Feuerschalen erlaubt, welche hoch gelegen und vollständig dicht sind, sodass sie den Waldboden nicht entzünden können. Lasst euer Feuer / eure Glut auf keinen Fall unbeaufsichtigt und haltet eine Möglichkeit zum schnellen Löschen eines eventuellen Brandes in der Nähe, falls etwas passieren sollte. Veranstalter-ausgebrachte **Feuerlöcher** sind auf dem Gelände ausgeschildert.

Natürliche Risiken aus dem Spiel

Beim LARP handelt es sich, je nach der Ausrichtung eures Charakters, um ein nicht gänzlich ungefährliches Hobby für euch, oder die anderen Teilnehmer. Um Verletzungen bestmöglich auszuschließen bremsst eure Schläge ab, achtet gut aufeinander und schätzt Situationen stets prüfend auf Gefahren ein, bevor ihr euch beispielsweise unüberlegt in einen Kampf zwischen Feuerschalen und Zeltschnüren stürzt. Sprecht mit den anderen Teilnehmern wenn ihr euch unsicher seid, ob alles in Ordnung ist. Veranstalter-ausgebrachte **Erste-Hilfe-Sets** sind auf dem Gelände ausgeschildert.

Umgang mit Alkohol

Das Schatten Quest Team und die NSCs gehen mit einem guten Beispiel voran und trinken im Zeitraum des aktiven Spiels (idr. bis zum letzten Abend) keinen Alkohol. Bitte achtet stets auf euren Alkoholkonsum- und Pegel. Die **Teilnahme an Schlachten ist ab einem Blutalkoholwert von 0,5 pro Mille nicht mehr erlaubt**.

Mitnahme von verbotenen Gegenständen oder illegalen Drogen

Obwohl es selbstverständlich sein sollte, weisen wir noch einmal darauf hin: Bitte lasst illegale Drogen, verbotene Gegenstände oder (reale- sowie anscheins-) Waffen zuhause. Sollten uns derartige Gegenstände auffallen, werden wir euch bitten diese sicher (abgeschlossenes Auto) zu verwahren, oder wir verwahren diese für den Veranstaltungszeitraum für euch. Wir sind darüber hinaus verpflichtet, bei bestimmten Verstößen die Polizei hinzuzuziehen.

Fotografieren & Videoaufnahmen

Es ist euch im privaten Rahmen selbstverständlich erlaubt Foto- sowie Videoaufnahmen zu machen. Bitte nutzt dabei aber kleine Kameras, welche das Spiel nicht stören, macht die Aufnahmen unauffällig und verzichtet auf die Verwendung des Kamera-Blitzes. Eine öffentliche oder sogar gewerbliche Nutzung von Bildern, welche nicht von euch selbst oder eurer Gruppe sind, müsst ihr **zuvor** mit dem Schatten Quest Veranstalter absprechen.

Ausrüstungscheck

Wir verzichten auf einen allgemeinen Ausrüstungscheck für alle Teilnehmer. Ihr seid daher **dauerhaft selbst für eure Ausrüstung verantwortlich!** Wir behalten uns jedoch zu jeder Zeit das Recht vor, Ausrüstungsteile auf ihre Sicherheit und ihre Verwendbarkeit zu prüfen und sie zum Schutz der anderen Teilnehmer gegebenenfalls dauerhaft, oder bis ein Mangel abgestellt ist, aus dem Spiel zu entnehmen.

An- und Abreise

Auf dem Veranstaltungsgelände & Parkplatz herrschen das Gebot der Schrittgeschwindigkeit sowie die allgemeine StVO. Beim Eintreffen auf dem Veranstaltungsgelände **müsst ihr euch zunächst am Check-In anmelden** und erhaltet dann weitere Anweisungen, Informationen sowie gegebenenfalls ein entsprechendes Festivalbändchen, welches ihr für die Dauer der Veranstaltung tragen müsst. Bei einem verlorenen, oder beschädigten Bändchen, wendet euch bitte an den Veranstalter oder seine Gehilfen (Orga/SL). Baut eure Zelte der Witterung entsprechend sicher auf. Bei der Abreise ist der Zeltplatz **ordentlich zu hinterlassen**. Dies impliziert die **restlose Mitnahme / Entsorgung von Müll, Holz, Gegenständen, Zelten, usw.** Das Ausheben von Löchern und Gruben ist nicht erlaubt. Die **Zufahrts- und Rettungswege sind jederzeit freizuhalten**. Bitte beachtet die Anweisungen der Ordner.

Kein Platz für Sexismus, Rassismus, Religions-Fanatismus, Extremismus oder Belästigung

Auch wenn jeder Mensch das Recht auf eigene Meinungen & Überzeugungen hat - behaltet diese auf unseren Veranstaltungen bitte für euch und pflegt einen freundlichen Umgang untereinander. Wir bewahren eine 0 Toleranz Regelung für jegliche Formen von Diskriminierung oder Belästigung (welche sich nicht auf ein IT-Rollenspiel bezieht).

Müll & heiße Asche

Bitte sammelt euren Müll **in geschlossenen Tüten** und ggfs. an Ablagestellen, welche durch die Orga benannt wurden. Sofern keine Ablagestelle zur Verfügung steht oder mitgeteilt wurde, ist Müll durch die Teilnehmer mitzunehmen. Heiße Asche ist in den dafür vorgesehenen, feuerfesten Ablagestellen zu sammeln. Müll darf nicht verbrannt werden.

Nachfolgende Regelungen dienen der In-Time Verständigung, sowie der sicheren Durchführung von LARP-Gefechten. Sie gehen daher über die allgemeinen Geschäftsbedingungen hinaus.

STOP | DOWN | UP

Die nachfolgenden Begriffe stellen grundlegende Sicherheitsanweisungen für die Durchführung eines LARP-Kampfes dar und müssen jedem Teilnehmer an der Veranstaltung bekannt sein. Bei der Nennung der Begriffe:

STOP: Ist das Spiel / Der Kampf / Die Aktion sofort zu unterbrechen und Ruhe zu bewahren

DOWN: Müssen sich alle Teilnehmer im Umfeld auf den Boden setzen / zu Knie gehen

UP: Wird die Spielunterbrechung aufgehoben und das Spiel geht weiter

Sollten andere Teilnehmer in eurem Umfeld den Befehl nicht gehört haben, wiederholt diesen bitte und weist die anderen Teilnehmer an, einer Aufforderung **sofort** nachzukommen. Die Einhaltung der Regeln ist unabdinglich!

Brauche ich einen HEILER oder einen SANITÄTER?

Der Ruf nach einem "Heiler", oder einem "Sanitäter" kann in einer gefährlichen Situation einen erheblichen Unterschied machen. Bitte **ruf nur nach einem "Sanitäter", sofern es sich um eine reale OT-Verletzung** handelt und ihr medizinische Hilfe benötigt. Scheut euch nicht, im Falle der Gefährdung oder Verletzung eines Teilnehmers selbst den **STOP Befehl** auszurufen und auf euch aufmerksam zu machen, nutzt diesen **jedoch niemals missbräuchlich**. Solltet ihr eine medizinische Ausbildung haben, bitten wir euch im Falle einer Verletzung eigenständig Unterstützung zu leisten und dem Veranstalter oder seinen Gehilfen augenblicklich bescheid geben zu lassen.

Oh Mutter, ...

Wenn ihr eine OT-Schwierigkeit oder Bitte in einer IT-Situation habt, das Spielgeschehen dabei jedoch nicht stören wollt, habt ihr die Möglichkeit auf die Formulierung "Oh Mutter" zurückzugreifen. Die Verwendung eines Satzes mit den Begriffen "Oh Mutter" soll euch verdeutlichen, dass der nachfolgende Ausdruck eines Spielers einen **OT-Hinweis** beschreibt, den ihr **ernst nehmen und ihm nachkommen solltet**. Treffende Beispiele sind: "Oh Mutter, ich wünschte mein Peiniger würde mich nicht so ruppig behandeln, weil es mir schmerzen bereitet." oder "Oh Mutter, mir geht es wirklich nicht gut, ich bräuchte dringend etwas Ruhe und Wasser".

Teilnahme als NSC & GSC

Für Nicht-Spieler-Charaktere (NSC's) sowie Gesteuerte-Spieler-Charaktere (GSC's), gelten gegebenenfalls abweichende Regelungen vom allgemeinen Spieler-Regelwerk. Dazu gehören explizite Bestimmungen zum Alkoholkonsum und zur Mitwirkungspflicht. Bitte informiert euch gegebenenfalls in den AGBs, oder bei eurer Orga / SL, sofern ihr nach der Einweisung auf der Veranstaltung noch Fragen habt.