

Die Regeln der Schatten-Quest im Überblick

Auszüge aus den allgemeinen Geschäftsbedingungen der Schatten-Quest, sowie weitere Regelungen

Bitte informiert euch über die Regeln und die AGBs der Schatten Quest. Mit der Anmeldung an einer Veranstaltung nehmt ihr diese automatisch an und akzeptiert ihre Einhaltung. Mit dem nachfolgenden Dokument erhaltet ihr einen Überblick über die wichtigsten Regeln, zum IT (In-Time) sowie OT (Out-Time) Verhalten auf der Schatten-Quest.

Teilnahme unter 18 Jahren

Teilnehmer unter 18 müssen in Begleitung einer personensorgeberechtigten/ erziehungsbeauftragten Person sein und bei einer Übertragung der Aufsichtspflicht einen schriftlichen Nachweis mit sich führen. Unter 18 Jahren ist es den Teilnehmern grundsätzlich nicht erlaubt hochgelegene Aufbauten wie Wehrtürme und Anlagen zu betreten oder zu erklimmen. Teilnehmer unter 16 Jahren verfügen nur über ein eingeschränktes Teilnahmerecht, erhalten dafür jedoch einen Preisnachlass von 50%. Sie dürfen nicht an Schlachten teilnehmen und können darüber hinaus von der Teilnahme an gewissen, gewalt-darstellenden Situationen ausgeschlossen werden. Teilnehmer unter 16 müssen zudem jederzeit, gut sichtbar eine Kennzeichnung tragen, welche sie bei der Anreise zum Gelände erhalten. Vor allem in der Nacht ist es wichtig, dass sie dadurch gut erkennbar bleiben. Die Abgabe von Alkohol richtet sich nach den gesetzlichen Bestimmungen.

Mitbringen von Tieren

Das Mitbringen von Tieren zu den Schatten-Quest Veranstaltungen ist leider nicht möglich.

Rauchen, Feuer und offenes Licht

Das Rauchen im Wald ist aus Brandschutzgründen grundsätzlich nicht gestattet. Bitte entsorgt eure Zigarettenstummel ordentlich. Das Anzünden von Feuern ist nur in Feuerschalen erlaubt, welche so hoch gelegen und dicht sind, dass sie den Waldboden nicht entzünden können. Lasst euer Feuer bitte nicht unbeaufsichtigt und haltet eine Möglichkeit zum schnellen Löschen eines eventuellen Brandes in der Nähe, falls etwas passieren sollte.

Natürliche Risiken aus dem Spiel

Beim LARP handelt es sich, je nach der Ausrichtung eures Charakters, um ein nicht gänzlich ungefährliches Hobby. Bitte bremsst eure Schläge ab, achtet gut aufeinander und verletzt euch weder selbst, noch Gegenseitig. Sprecht mit den anderen Teilnehmern wenn ihr euch unsicher seid, ob alles in Ordnung ist.

Umgang mit Alkohol

Das Schatten-Quest Team und die NSCs gehen mit einem guten Beispiel voran und trinken im Zeitraum des aktiven Spiels keinen Alkohol. Bitte achtet stets auf euren Aloholkonsum- und Pegel. Die Teilnahme an Schlachten ist ab einem Blutalkoholwert von 0,5 proMille nicht mehr erlaubt.

Mitnahme von verbotenen Gegenständen oder illegalen Drogen

Obwohl es selbstverständlich sein sollte, weisen wir noch einmal darauf hin: Bitte lasst illegale Drogen, verbotene Gegenstände oder (reale) Waffen zuhause. Sollten uns derartige Gegenstände auffallen, werden wir euch bitten diese sicher (abgeschlossenes Auto) zu verwahren, oder verwahren diese für den Veranstaltungszeitraum selbst für euch.

Fotografieren & Videoaufnahmen

Es ist euch im privaten Rahmen selbstverständlich erlaubt Foto- sowie Videoaufnahmen zu machen. Bitte nutzt dabei aber kleine Kameras, welche das Spiel nicht stören, macht die Aufnahmen unauffällig und verzichtet auf die Verwendung des Kamera-Blitzes. Eine öffentliche oder sogar gewerbliche Nutzung der Bilder, welche ihr verwendet und die nicht von euch selbst oder eurer Gruppe sind, müsst ihr jedoch bitte mit dem Schatten-Quest Veranstalter absprechen.

Ausrüstungscheck

Wir verzichten auf einen allgemeinen Ausrüstungscheck für alle Teilnehmer, ihr seid daher für eure Ausrüstung zu jeder Zeit selbst verantwortlich! Jedoch behalten wir uns dennoch das Recht vor, Ausrüstungsteile auf Sicherheit und Verwendbarkeit zu prüfen und sie gegebenenfalls, zum Schutz der anderen Teilnehmer, dauerhaft aus dem Spiel zu verbannen, oder bis der Mangel abgestellt ist.

Die Regeln der Schatten-Quest im Überblick

Auszüge aus den allgemeinen Geschäftsbedingungen der Schatten-Quest, sowie weitere Regelungen

An- und Abreise

Auf dem Veranstaltungsgelände & Parkplatz herrschen Schrittgeschwindigkeit & die allgemeine StVO. Beim Eintreffen auf dem Veranstaltungsgelände müsst ihr euch zunächst am Eingang anmelden und erhaltet dann gegebenenfalls weitere Anweisungen, Informationen und ein Festivalbändchen, das ihr für die Dauer der Veranstaltung tragen müsst. Bei einem verlorenen oder beschädigten Bändchen wendet euch bitte an den Veranstalter oder seine Gehilfen. Baut eure Zelte bitte der Witterung entsprechend sicher auf. Bei der Abreise ist der Zeltplatz ordentlich zu hinterlassen. Das Ausheben von Löchern und Gruben ist nicht erlaubt. **Die Zufahrts- und Rettungswege sind jederzeit freizuhalten.** Bitte beachtet die Anweisungen der Ordner!

Kein Platz für Sexismus, Rassismus, Religions-Fanatismus, Extremismus oder Belästigung

Ja, jeder Mensch hat das Recht auf eigene Meinungen & Überzeugungen - behaltet diese jedoch auf unseren Veranstaltungen bitte für euch. Wir pflegen eine 0 Toleranz Regelung für jegliche Form von Diskriminierung oder Belästigung, welche sich nicht auf das IT-Rollenspiel bezieht.

Müll & heiße Asche

Bitte sammelt euren Müll in Tüten und den ggfs. an durch die Orga benannten Ablagestellen. Heiße Asche ist in den dafür vorgesehenen feuerfesten Ablagestellen zu sammeln. Müll darf nicht verbrannt werden.

Nachfolgende Regelungen dienen unter Anderem der In-Time Verständigung, sowie der sicheren Durchführung von Schlachten. Sie gehen daher über die AGBs hinaus.

STOP | DOWN | UP

Die nachfolgenden Begriffe stellen grundlegende Sicherheitsanweisungen für die Durchführung des LARP Kampfes dar und müssen jedem Teilnehmer an der Veranstaltung bekannt sein. Bei der Nennung der Begriffe:

STOP: Ist das Spiel / Der Kampf / Die Aktion sofort zu unterbrechen und Ruhe zu bewahren

DOWN: Müssen sich alle Teilnehmer im Umfeld auf den Boden setzen / zu Knie gehen

UP: Wird die Spielunterbrechung aufgehoben und das Spiel geht weiter

Sollten andere Teilnehmer in eurem Umfeld den Befehl nicht gehört haben wiederholt diesen bitte und weist die anderen Teilnehmer an, diesen **sofort** nachzukommen.

Brauche ich einen HEILER oder einen SANITÄTER?

Der Ruf nach einem "Heiler", oder einem "Sanitäter" kann in einer gefährlichen Situation einen erheblichen Unterschied machen. Bitte ruft nur nach einem "Sanitäter" wenn es sich um eine reale OT-Verletzung handelt und ihr Hilfe benötigt. Scheut euch nicht, im Falle der Gefährdung oder Verletzung eines Teilnehmers selbst den STOP Befehl auszurufen und auf euch aufmerksam zu machen. Solltet ihr eine medizinische Ausbildung haben, bitten wir euch im Falle einer Verletzung eigenständig Unterstützung zu leisten und dem Veranstalter oder seinen Gehilfen bescheid zu geben.

Oh Mutter, ...

Wenn ihr eine OT-Schwierigkeit oder Bitte in einer IT-Situation habt, aber das Spiel nicht stören wollt, habt ihr die Möglichkeit auf die Formulierung "Oh Mutter" zurückzugreifen. Die Verwendung des Satzes "Oh Mutter" soll euch verdeutlichen, dass der nachfolgende Ausdruck eines Spielers einen OT-Hinweis beschreibt, den ihr ernst nehmen und ihm nachkommen solltet. Ein treffendes Beispiel ist: "Oh Mutter, ich wünschte mein Entführer würde mich nicht so hart behandeln, weil es mir schmerzen bereitet" oder "Oh Mutter, mir geht es nicht gut, ich bräuchte dringend eine Pause und Wasser".

Teilnahme als NSC & GSC

Für Nicht-Spieler-Charaktere (NSC's) sowie Gesteuerte-Spieler-Charaktere (GSC's) gelten gegebenenfalls abweichende Regelungen vom allgemeinen Spieler-Regelwerk. Dazu gehören Bestimmungen zum Alkoholkonsum und zur Mitwirkungspflicht. Bitte informiert euch gegebenenfalls in den AGBs oder bei eurer Orga / SL, sofern ihr nach der Einweisung auf der Veranstaltung selbst noch Fragen habt.